

Modello A _e [m ²]		Portata d'aria																	
		m ³ /h l/s	225 (63)	250 (69)	275 (76)	300 (83)	350 (97)	400 (111)	450 (125)	500 (139)	550 (153)	600 (167)	700 (194)	800 (222)	900 (250)	1000 (278)	1100 (306)	1200 (333)	1300 (361)
KQ3 600/36 (0,039)	L _{WA} [dB(A)]	<20	<20	<20	20	25	29	32	36	39	41	46	50						
	V _k [m/s]	1,6	1,8	2	2,1	2,5	2,9	3,2	3,6	3,9	4,3	5	5,7						
	Δp _t [Pa]	4	5	6	7	9	12	15	19	23	27	37	48						
	L 0,2 [m]	2,6	3	3,4	3,7	4,6	5,4	6,3	7,2	8,1	9	10,9	12,9						
KQ3 625/36 (0,039)	L _{WA} [dB(A)]	<20	<20	<20	20	25	29	32	36	39	41	46	50						
	V _k [m/s]	1,6	1,8	2	2,1	2,5	2,9	3,2	3,6	3,9	4,3	5	5,7						
	Δp _t [Pa]	4	5	6	7	9	12	15	19	23	27	37	48						
	L 0,2 [m]	2,6	3	3,4	3,7	4,6	5,4	6,3	7,2	8,1	9	10,9	12,9						
KQ3 600/48 (0,043)	L _{WA} [dB(A)]		<20	<20	<20	22	27	30	33	36	39	43	47						
	V _k [m/s]		1,6	1,8	1,9	2,2	2,6	2,9	3,2	3,5	3,9	4,5	5,1						
	Δp _t [Pa]		4	5	5	7	10	12	15	18	22	30	39						
	L 0,2 [m]		2,8	3,1	3,5	4,2	5	5,8	6,6	7,4	8,2	9,9	11,7						
KQ3 625/48 (0,043)	L _{WA} [dB(A)]		<20	<20	<20	22	27	30	33	36	39	43	47						
	V _k [m/s]		1,6	1,8	1,9	2,2	2,6	2,9	3,2	3,5	3,9	4,5	5,1						
	Δp _t [Pa]		4	5	5	7	10	12	15	18	22	30	39						
	L 0,2 [m]		2,8	3,1	3,5	4,2	5	5,8	6,6	7,4	8,2	9,9	11,7						
KQ3 800 (0,085)	L _{WA} [dB(A)]						<20	<20	<20	21	24	28	32	36	39	42	44	47	49
	V _k [m/s]						1,3	1,5	1,6	1,8	2	2,3	2,6	2,9	3,3	3,6	3,9	4,2	4,6
	Δp _t [Pa]						2	3	4	5	6	8	10	13	16	19	22	26	31
	L 0,2 [m]						3,1	3,5	4	4,4	4,9	5,8	6,7	7,6	8,6	9,6	10,5	11,5	12,5
KQ3 825 (0,085)	L _{WA} [dB(A)]						<20	<20	<20	21	24	28	32	36	39	42	44	47	49
	V _k [m/s]						1,3	1,5	1,6	1,8	2	2,3	2,6	2,9	3,3	3,6	3,9	4,2	4,6
	Δp _t [Pa]						2	3	4	5	6	8	10	13	16	19	22	26	31
	L 0,2 [m]						3,1	3,5	4	4,4	4,9	5,8	6,7	7,6	8,6	9,6	10,5	11,5	12,5

10 ≤ L_{WA} < 30

30 ≤ L_{WA} < 40

40 ≤ L_{WA} < 50

Dati validi per:
 - Mandata d'aria
 - Condizioni isoterme
 - Lancio con effetto soffitto

Terminology:
 - A_e = sezione efficace
 - V_k = velocità nella sezione efficace
 - Δp_t = perdita di carico
 - L_{WA} = sound power level